



LES INTERVENTIONS

EN CLASSE



BB

Au préalable, des fiches préparatoires vous seront envoyées afin d'appréhender la thématique des déchets.

99

GS	Le monde fantastique des déchets
	Les mains dans le compost
	SÉANCE 1 Les déchets et leurs impacts sur la nature
CE2	SÉANCE 2 Du tri à la transformation des déchets
	SÉANCE 3 (Facultative) Initiation au compostage* *École disposant ou souhaitant un composteur
	SÉANCE 1 Trier pour préserver les ressources naturelles
CM2	SÉANCE 2 Le parcours des déchets
	SÉANCE 3 (Facultative) Visite du centre de tri et de la déchèterie de Sarcelles* *Dans la limite des places disponibles

Pour bénéficier des interventions en classe, il est impératif de compléter les formulaires d'inscription avant la date limite.

Formulaires disponibles: www.sigidurs.fr/enseignant-animateur/animation/



LES PROJETS

SCOLAIRES

36

Pour chaque projet, des animations adaptées seront dispensées par les chargés de sensibilisation du Sigidurs.

98

PS, MS et GS L'Eaudyssée de Lola

Création d'instruments de musique en récup' et participation à un spectacle sur les déchets.

GS et CP Tissus en rebut

Confection de cartes sensorielles à partir de chutes de tissus.

CP et CE1 Les petits ambassadeurs du jardin durable

Réalisation d'un jardin durable avec des éléments de récupération dans le cadre d'un concours entre écoles.

CE1 et CE2 L'art du verre

Fabrication d'un vitrail à partir d'emballages en verre.

CE2 Maquette ta ville

Réalisation d'une œuvre collective à partir de cartons de récupération.

CM1-CM2 La 2^{ème} vie des textiles

Création d'éponges Tawashi et de sacs avec des T-shirts.

CM2 Fresque et robots en D3E

Création d'un tableau et de robots à partir de déchets électriques et électroniques.

66

La réussite des projets repose en grande partie sur votre implication et votre motivation.

ATTENTION! Le nombre de places étant limité, toute inscription à un projet ne vaut pas validation. Pensez à bien consulter nos fiches projets.

Fiches projets disponibles: www.sigidurs.fr/enseignant-animateur/animation/

